

PATVIRTINTA
Plungės „Saulės“ gimnazijos
direktoriaus
2024–03-12 įsakymu Nr. V-69

RESPUBLIKINIO MOKSLINIO PRAKTINIŲ – KŪRYBINIŲ VEIKLŲ KONKURSO „STEAM PAVASARIS” NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUORODOS

1. Šie nuostatai reglamentuoja respublikinio mokslinio praktinių – kūrybinių veiklų konkurso „STEAM PAVASARIS“, vykstančio Plungės „Saulės“ gimnazijoje, tikslus, organizavimą, vykdymą ir apdovanojimo tvarką.
2. Konkursas organizuojamas Lietuvos progimnazijų 8 - ū, pagrindinių mokyklų 8 – 10 ir gimnazijų I – II klasių mokiniams, besidomintiems STEAM mokslais, siekiantiems žinių bei gebėjimų tobulinimo šioje srityje.
3. Konkursą organizuoja Plungės „Saulės“ gimnazijos tikslųjų, gamtos, socialinių, menų mokslų dalykų mokytojai ir partneriai – Plungės paslaugų ir švietimo pagalbos centras, Plungės rajono savivaldybė. Konkursą remia UAB „Maneda“. Konkurso koordinatorė Sigita Žilinskienė – Plungės „Saulės“ gimnazijos chemijos mokytoja ekspertė.

II. KONKURSO TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

4. Konkurso tikslas - ugdyti mokinių bendrąsias ir dalykines kompetencijas, lavinti mokinių kūrybiškumą, mokantis STEAM mokslus.
5. Konkurso uždaviniai:
 - formuoti mokinių praktinius įgūdžius, mokant susieti teoriją su praktika;
 - plėtoti mokinių gamtamokslinę kompetenciją, atliekant tiriamuosius darbus;
 - skatinti mokinius taikyti žinias kasdieniniame gyvenime;
 - ugdyti mokinių bendravimo ir bendradarbiavimo gebėjimus;
 - stiprinti STEAM dalykų mokytojų bendradarbiavimą;
 - ugdyti mokinių ekologinį sąmoningumą, loginį mąstymą.

III. DALYVIAI

6. Lietuvos progimnazijų 8 - ū, pagrindinių mokyklų 8 – 10 ir gimnazijų I – II klasių mokinių komandos, sudarytos:
 - progimnazijos komanda: keturi 8 – os klasės mokiniai;
 - pagrindinės mokyklos komanda: du 8 – os , vienas 9 – os ir vienas 10 – os klasių mokiniai;
 - gimnazijos komanda:- du I – os ir du II – os klasių mokiniai.
7. Individualiai užsiregistravę Plungės rajono 8 – 10 (I – II) klasių mokiniai.

IV. KONKURSO ORGANIZAVIMAS

8. Konkursas vyks 2024 m. balandžio 12 dieną Plungės „Saulės“ gimnazijoje (Birutės g. 31, Plungė). Konkurso pradžia 10:30 val., pabaiga – 15:30 val. Registracija nuo 09:30 val.

9. **Plungės rajono** 8 - 10 (I–II) klasių mokiniai, pageidaujantys dalyvauti individualiai, iki kovo 22 d. registruojasi internetinėje registravimo sistemoje adresu

<https://forms.gle/CYwex3waNGk1oCxW9>

Susidarius 21 komandai iš užsiregistravusių dalyvių anksčiau nei kovo 22 d., registracija bus nutraukta.

10. **Visų Lietuvos** progimnazijų 8 - ū, pagrindinių mokyklų 8 – 10 ir gimnazijų I – II klasių komandas iki kovo 22 d. registruoja lydintis mokytojas (-ai) internetinėje registravimo sistemoje adresu

<https://forms.gle/dPjxWBD2ACibsi1E6>

Susidarius 21 komandai iš užsiregistravusių dalyvių anksčiau nei kovo 22 d., registracija bus nutraukta.

11. Konkurso informacijos sklaidą vykdo Plungės „Saulės“ gimnazija, el. p. plusaugim@gmail.com. Informaciją teikia konkurso koordinatorė Sigita Žilinskienė, el. p. zilinskienesigita0@gmail.com, tel. +370 610 62789.

V. KONKURSO EIGA

12. Konkurso klausimai, uždaviniai ir praktikos darbai ruošiami konkurso organizatorių, remiantis mokinių STEAM krypties kompetencijomis, gautomis tikslijų, gamtos, socialinių, menų mokslų dalykų pamokų metu.

13. Konkurso metu komandą sudaro įvairių mokyklų tos pačios klasės 4 mokiniai.

14. Konkursas vyks 2024 m. balandžio 12 dieną 10:30 val. Plungės „Saulės“ gimnazijoje, Birutės g. 31, Plungė.

VI. VERTINIMAS

15. Komandų konkurso atliktas užduotis vertina Plungės „Saulės“ gimnazijos tikslijų, gamtos, socialinių, menų mokslų mokytojų vertinimo komisija.

VII. BAIGIAMOSIOS NUORODOS

16. Visi konkurso dalyviai gaus padėkas. I, II, III vietos nugalėtojai bus apdovanoti diplomais ir organizatorių prizais.

17. Dalyvavusiems mokytojams bus išduodamos Plungės paslaugų ir švietimo pagalbos centro kvalifikacijos tobulinimo pažymos.

18. Konkurso organizatoriai pasilieka teisę konkurso darbus bei renginio nuotraukas, vaizdo medžiagą publikuoti ir naudoti žiniasklaidoje.